

このスピード感に 期待しています



イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。表の左右にテキストが回り込むようなレイアウトにはできません。フローティングオブジェクトやイン



SunSet. NEWS



ラインオブジェクトの周囲にテキストを回りフォーマットバーを使ってテキストを回り込ませるには、オブジェクトを選択して、フォーマットバーの

「回り込み」ポップアップメニューからテキスト回り込みオプションを選択します。

「回り込み」インスペクタを使用してテキストを回り込ませるには、オブジェクトを選択し、ツールバーの「インスペクタ」をクリックし、「回り込み」ボタンをクリックして「回り込み」を選択します。

イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。

表の左右にテキストが回り込むようなレイアウトにはできません。フローティングオブジェクトやインラインオブジェクトの周囲にテキスト

Viva Racing

4レーン全長19m

1周6~7sec

イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。

表の左右にテキストが回り込むようなレイアウトにはできません。フローティングオブジェクトやインラインオブジェクトの周囲にテキストを回り込ませるには：

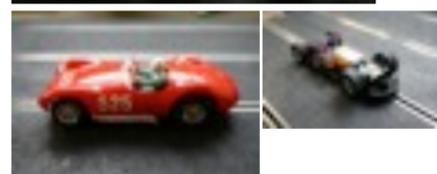
モーターからタイヤまで

オプション豊富

フォーマットバーを使ってテキストを回り込めるか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。

表の左右にテキストが回り込むようなレイアウトにはできません。フローティングオブジェクトやインラインオブジェクトの周囲にテキストを回り込ませるには：

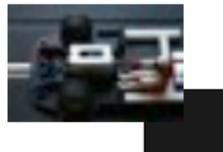
フォーマットバーを使ってテキストを回り込ませるには、オブジェクトを選択して、フォーマットバーの「回り込み」ポップアップメニューからテキスト回り込みオプションを選択します。



オブジェクトの配置

イメージや図形、グラフなどは見せるものかアイキャチャーなのかで別する

イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。表の左右にテキストが回り込むようなレイアウトにはできません。フローティングオブジェクトやインラインオブジェクトの周囲にテキストを回り込ませるには回り込みオプションを選択します。



I N F O R M A T I O N サーキットコース利用料金

イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプ

ションを指定するには、「回り込み」インスペクタを使います。イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、テキストをオブジェクトの上下だけに配置するか左右片側だけに配置するか、な×などを指定できます。これらのオプションを指定するには、「回

り込み」インスペクタを使います。イメージ、図形、グラフなどのオブジェクトを配置するときは、テキストがオブジェクトの周囲をどのように回り込むかを指定することができます。オブジェクトの周囲にテキストを詰めて配置するか空けて配置するか、